

RÈGLEMENTS POUR LE BLASTBALL

HEURE ET DÉROULEMENT DES PARTIES :

- Toutes les parties débutent à 18h30 et se terminent à 19h30. On demande donc de se présenter vers 18h15. Elles auront toujours lieu les **LUNDI** et **MERCREDI** au terrain **#4**.
- En cas de **pluie**, une décision est prise entre **17h00** et **17h30**. Celle-ci est prise par le président ou le vice-président. Si une partie est annulée, le directeur de la catégorie sera contacté et celui-ci communiquera avec les entraîneurs. **Chaque entraîneur ou responsable d'équipe devra** contacter ses joueurs(euses) pour les aviser de la situation. Il serait donc préférable de laisser vos coordonnées de l'endroit le plus simple pour vous joindre à ces heures.
- Quatre équipes seront formées.
- Il n'y a aucune compétition, donc aucun classement.
- Les parties débutent par un réchauffement, 15-20 minutes d'atelier et finalement une partie.
- Le réchauffement (étirements) se fait en grand groupe. Par la suite, les ateliers se font deux équipes ensemble. Les ateliers sont faits pour que les enfants s'**amusent** et évoluent dans l'**apprentissage** du baseball.
- Pendant les parties, la demie-manche se termine quand tous les joueurs sont allés au bâton. A chaque changement de frappeur, l'équipe en défensive doit faire une rotation à chaque position. A noter qu'il n'y a pas de receveur. C'est l'entraîneur qui place la balle sur le tee. Il est important que chaque équipe soit allée au bâton le même nombre de fois. Les points ne sont pas comptabilisés.
- Tous les joueurs frappent la balle à l'aide d'un tee-ball. Une corde est installée à 1 ou 2 mètres du marbre. Si la balle est frappée à l'intérieur de cette limite, la balle n'est pas bonne. Le frappeur doit retourner au bâton.
- Le premier but est muni d'un petit «klaxon» qui crie lorsque le coureur appuie dessus.
- Un horaire a été fait pour établir quelles équipes jouent une contre l'autre. Il est donc recommandé que ces 2 équipes fassent les ateliers ensemble.
- A la fin de chaque partie, les joueurs se félicitent en se donnant la main. Un cri d'équipe peut également être « inventé », N'hésitez pas à encourager les jeunes !